

Pasta anti-chiadeira para travões

Descrição

Pasta lubrificante e antigripante à base de substâncias sintéticas e cerâmicas. Elimina a chiadeira que possa ocorrer entre os êmbolos das pinças dos travões ou entre os pontos de apoio e as pastilhas dos travões.

Características

- boa protecção contra a corrosão
- processamento simples
- elimina rangidos
- resistente a sal para neve e a salpicos de água
- coeficiente de atrito extremamente baixo
- excelente resistência aos choques térmicos
- excelente capacidade de aderência
- adequado como pasta antigripante

Dados técnicos

Forma	pastelike, liquid
Côr / aspecto	blue
Base	synthetische u. keramische Wirkstoffe
Densidade	1,051 g/cm ³
Margem de temperaturas de utilização	-40 to +200 short term +250 °C als Schmierpaste / as lubricating agent
missing translation	-1240 °C als Trennpaste / as release agent
Ponto de inflamação	>210 °C
Odor	slightly
Tempo mínimo de conservação na embalagem original fechada	60 Monate

Campos de utilização

Para montagem, reparação e trabalhos de manutenção em sistemas de travagem. Para uma lubrificação de base e aplicação preventiva contra ruídos de travões. Aplica-se de forma excelente como pasta universal para inúmeras aplicações fora do âmbito dos travões.

Nota

Não aplicar a pasta na superfície de atrito das pastilhas ou discos dos travões.

Utilização

Nas pinças de travões flutuantes, limpar primeiro todas as superfícies de deslize, fendas e superfícies de contacto com uma escova ou lima própria para travões. Por fim, limpar os componentes dos travões



com o produto de limpeza rápida (Art. n.º 3318). Depois da evaporação dos solventes, pincelar as peças limpas em todas as superfícies de deslize, fendas e superfícies de contacto com a pasta.

Embalagens disponíveis

10 pdf.measure.g Almofada plástico	21121
	GB
100 pdf.measure.g Tubo plástico	3077
	D-GB-I
1 pdf.measure.kg Lata chapa	3084
	D-GB-I-E-P

A nossa informação baseia-se em estudos cuidadosos e pode ser considerada fiável, contudo só pode aconselhar sem compromisso.