

Motorbike 4T Synth 5W-40 Street Race

Beschreibung

Vollsynthetisches Motoröl auf höchstem Niveau. Schmiert und schützt den Motor, optimiert die Leistungsausbeute, minimiert den Verschleiß und sorgt für ausgezeichnete Sauberkeit. Als offizielles Motoröl der Moto2- und Moto3-Serie auch unter härtesten Bedingungen bestens bewährt. Bringt die Performance und Erfahrung von der Rennstrecke direkt auf die Straße. Kat-getestet.

Eigenschaften

- Kat-getestet
- optimale Alterungsstabilität
- hohe Motorsauberkeit
- gewährleistet niedrigen Ölverbrauch
- optimale Schmierung unter allen Betriebsbedingungen
- exzellente Scherstabilität
- hervorragend geeignet für Nasskupplungen
- ausgezeichnete Verschleißschutz

Freigaben

API SN PLUS • JASO MA2

Technische Daten

SAE-Klasse (Motoröle)	5W-40 SAE J300
Dichte bei 15 °C	0,845 g/cm ³ DIN 51757
Viskosität bei 40 °C	84 mm ² /s ASTM D 7042-04
Viskosität bei 100 °C	13,8 mm ² /s ASTM D 7042-04
Viskosität bei -35 °C (MRV)	≤ 60000 mPas ASTM D4684
Viskosität bei -30 °C (CCS)	≤ 6600 mPas ASTM D5293
Viskositätsindex	170 DIN ISO 2909
HTHS bei 150 °C	≥ 3,5 mPas ASTM D5481
Pourpoint	-51 °C DIN ISO 3016
Verdampfungsverlust (Noack)	6 % CEC-L-40-A-93
Flammpunkt	230 °C DIN ISO 2592
Gesamtbasenzahl	7 mg KOH/g DIN ISO 3771
Sulfatasche	0,8 g/100g DIN 51575



Technische Daten

Farbzahl (ASTM)	L 2,0 DIN ISO 2049
-----------------	-----------------------

Einsatzgebiet

Optimal für luft- und wassergekühlte 4-Takt-Motoren sowohl im Rennsport als auch Straßenbetrieb. Für Motoren mit und ohne Nasskupplung.

Anwendung

Die Spezifikationen und Vorschriften der Aggregat- bzw. Fahrzeughersteller sind zu beachten. **Hinweis:** Optimale Wirkung nur in unvermishtem Zustand.

Erhältliche Gebinde

1 l Kanister Kunststoff	2592 D-BOOKLET
4 l Kanister Kunststoff	1685 D-BOOKLET
20 l Kanister Kunststoff	2720 D-GB-I-E-P
60 l Fass Blech	2593 D-GB
205 l Fass Blech	2594 D-GB

Unsere Information stützt sich auf sorgfältige Untersuchungen und darf als zuverlässig gelten, dennoch kann sie nur unverbindlich beraten.